MULTIMÉDIA

É o profissional que concebe e desenvolve sistemas e produtos de multimédia através da criação de ecrãs em 2 e 3 dimensões e da captação, digitalização, tratamento e integração de sons e imagens, fixas e animadas, tendo em vista soluções de informação e comunicação.

Como principais atividades: prepara e seleciona os equipamentos e tecnologias para multimédia, em função dos objetivos pretendidos e dos produtos multimédia a desenvolver; cria e trata sons e imagens, fixas e animadas, para incorporar em produtos multimédia, utilizando programas informáticos específicos; desenvolver aplicações de multimédia para offline e para a internet, utilizando técnicas de programação; desenvolve um projeto de multimédia integrado, tendo em conta o produto a realizar e o público-alvo a atingir.

Disciplinas	Carga Horária Anual		
	10º	**11º**	**12º**
Português	131	95	94
L. E. – Inglês	96	62	62
Área de Integração	74	73	73
TIC	100	-	-
Educação Física	47	46	47
EMRC*	27	27	27
Física	-	50	50
Matemática	100	50	50
História e Cultura das Artes	100	50	50
Projeto Multimédia	-	100	50
Fundamentos da Informação	100	100	-
Design e Comunicação	75	100	75
Realização e Produção Multimédia	175	175	150
Formação em Contexto de Trabalho	-	200	400

* oferta obrigatória de frequência facultativa