

MATRIZ - PROVA EXTRAORDINÁRIA DE AVALIAÇÃO

(Portaria n.º 226-A/2018, de 7 de agosto)

Ano letivo 2025/ 2026

Aplicações Informáticas B

12.º Ano de Escolaridade

1. Introdução

O presente documento divulga informação relativa à Prova de Extraordinária de Avaliação do 12.º ano de escolaridade da disciplina de Aplicações Informáticas B, a realizar em 2026 pelos alunos que se encontram abrangidos n.º 10 e 11, do art.º 31.º, da Portaria n.º 226-A/2018, de 6 de agosto.

As informações apresentadas neste documento não dispensam a consulta da legislação referida e dos conteúdos programáticos da disciplina.

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação;
- Caracterização da prova;
- Material;
- Duração;
- Critérios gerais de classificação.

2. Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais de Aplicações Informáticas B para o 12º ano e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, nomeadamente o desenvolvimento de

competências na utilização das tecnologias da informação e comunicação que permitam uma literacia digital generalizada e a capacidade de pesquisar, tratar, produzir e comunicar informação.

As orientações curriculares para o ensino secundário de Aplicações Informáticas B referem quatro temas organizadores: Introdução à programação, Introdução à teoria da interatividade, Conceitos básicos de multimédia, e Utilização dos sistemas multimédia.

Os temas, domínios e conteúdos que podem constituir o objeto de avaliação são os que se apresentam a seguir:

Introdução à Programação

- Conceitos fundamentais
- Teste e controlo de erros em algoritmia - *tracing*
- Estruturas de controlo

Introdução à Teoria da Interatividade

- Do GUI aos ambientes imersivos
- Realidade virtual
- O conceito de interatividade
- Características ou componentes da interatividade
- Comunicação, edição e formatação de documentos
- Níveis e tipos de interatividade
- Como avaliar soluções interativas
- O desenho de soluções interativas

Conceitos Básicos de Multimédia

- Tipos de *media*
- Conceito de multimédia
- Modos de divulgação de conteúdos multimédia
- Linearidade e não-linearidade
- Tipos de produtos multimédia
- Tecnologias multimédia

Utilização dos Sistemas Multimédia

- Imagem
 - Bases sobre teoria da cor aplicada aos sistemas digitais
 - Geração e captura de imagem

- Formatação de texto
- Aquisição e reprodução de som
- Aquisição, edição e reprodução de vídeo

3. Caracterização da prova

A prova é escrita e realizada na folha de prova, e no computador.

A prova é constituída por um enunciado, sendo a parte realizada no computador guardada num dispositivo de armazenamento e impressa em duplicado (imediatamente após o término da prova).

A prova reflete uma visão integradora e articulada dos diferentes conteúdos programáticos da disciplina. Alguns dos itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um dos temas do Programa.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos temas no Programa.

Os itens podem ter como suporte um ou mais documentos, como, por exemplo, figuras, tabelas gráficas, textos, imagens, sons e vídeos.

A prova é cotada para 200 pontos.

Grupos de temas	Cotação
Introdução à programação	70
Introdução à teoria da interatividade	30
Conceitos básicos de multimédia	60
Utilização dos sistemas multimédia	40
Total:	200

4. Material

- Uma esferográfica (tinta de cor azul ou preto).
- Um computador com os respetivos softwares e um dispositivo de armazenamento, facultado pela escola.
- Não é permitido o uso de corretor.

5. Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.

6. Critérios gerais de classificação

Todas as questões da prova são de carácter escrito, pelo que será necessário:

- A gravação de todas as questões realizadas no computador deverá ser feita num dispositivo de armazenamento, a fornecer ao aluno;
- A ausência/não gravação dos ficheiros implica cotação zero dessas questões;
- Todos os ficheiros que fujam ao pedido serão cotados em valores parciais correspondentes;
- Nas questões que possam ser corretamente resolvidas por mais do que um processo, a cotação será de modo a contemplar o nível de conhecimentos demonstrado;
- A classificação não deverá ser prejudicada pela utilização de raciocínios incorretos obtidos em passos anteriores.
- Para além das penalizações inerentes ao incorreto cumprimento das tarefas no enunciado da prova, será ainda fator de penalização a sua apresentação.

Na correção de todas as questões são tidos em conta:

- Técnicas de resolução de problemas;
- Aplicação de conhecimentos a novas situações;
- Utilização eficiente das várias funcionalidades de cada aplicação.

FIM